Functioneel ontwerp

Click or tap here to enter text.

|  |  |
| --- | --- |
| Versienummer: | 1 |
| Auteur(s): | Lars van Breugel, Ricardo ter Linde, Rircardo Bettonvil, Noah Qurri |
| Datum: | 28-05-2020 |

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
| yyyy-mm-dd | x.x |  |  |
| 28-05-2020 | 1 | Lars van Breugel |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc20926717)

[Inleiding 4](#_Toc20926718)

[Over dit document 4](#_Toc20926719)

[Over het project en de opdrachtgever 4](#_Toc20926720)

[Actoren 4](#_Toc20926721)

[Functionele eisen en omschrijving 4](#_Toc20926722)

[Functie: Login 4](#_Toc20926723)

[Navigatiestructuur 5](#_Toc20926724)

[Akkoord opdrachtgever 6](#_Toc20926725)

# Inleiding

## Over dit document

In dit document wordt een eerste uitwerking van de wensen en eisen van de opdrachtgever vastgelegd, zodat hiermee aan de opdrachtgever kan worden uitgelegd hoe het programma eruit komt te zien en basaal hoe de werking van het programma zal zijn.

## Over het project en de opdrachtgever

Wij maken dit project als opdracht voor het ROC-ter AA, onze begeleider is Rob Wessels.

In het 2e jaar van onze opleiding moeten we een proftaak maken, dit jaar moeten we dit dus ook weer doen.

# Actoren

Admin: *Admin kan dingen aanpassen of dingen in de database toevoegen.*

Docent: *De docent kan leerlingen inplannen voor toetsen en ook een lokaal + tijdstip bepalen waar die moet zijn.*

Leerling: *De Leerling kan de toetsen die die ingepland krijgt zien en ook zien in welk lokaal hij of zij moet zijn*

# Functionele eisen en omschrijving

*We gaan een website maken met laravel en een database. Hierin moet inloggen Zodat je je eigen gegevens ziet. We willen ook dat de lokalen per tijden maar een aantal plekken hebben, zodat de anderhalve meter altijd gehouden kan worden. Wanneer er een plek gereserveerd word kan je dat tijdstip niet meer pakken zodat je nooit tegelijk door aankomt.*

## Functie: Login

### Functionele beschrijving

In deze sub paragraaf wordt de functie inhoudelijk beschreven.

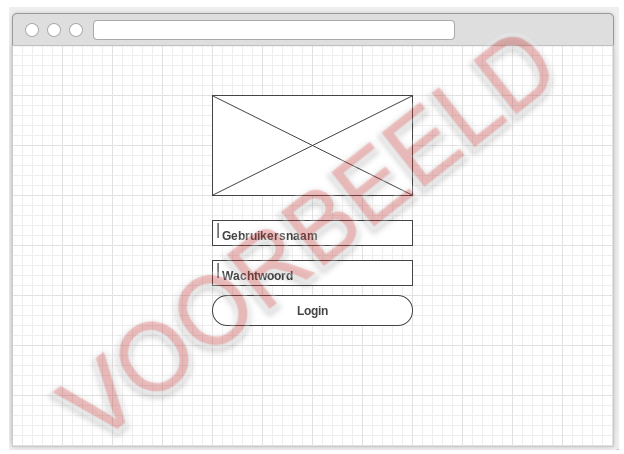
Voorbeeld van een gestructureerde beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| Naam van de functie | Inloggen |
| Actor | Admin, gebruiker |
| Preconditie | Niet ingelogd en op inlogscherm |
| Beschrijving | Invoeren gebruikersnaam en wachtwoord |
| Uitzonderingen | Bij niet ingevulde of niet correcte combinatie van gebruikersnaam en wachtwoord wordt een foutmelding gegeven: ‘Combinatie gebruikersnaam en wachtwoord niet correct.’. |
| Postconditie | Bezoeker is ingelogd en het relevante dashboard wordt getoond. |

### Wireframe

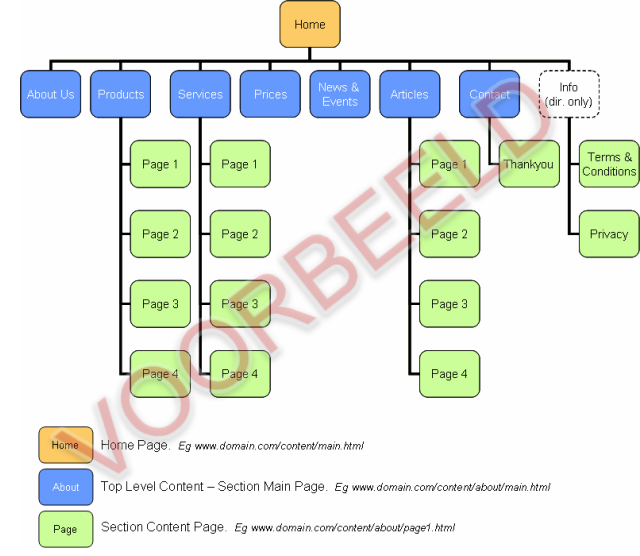
Geef in een schets aan hoe de beschreven applicatie er ongeveer uit gaat zien. In deze schets moeten duidelijk de lay-out, de velden en de bediening van de applicatie naar voren komen.

Zie volgende pagina voor voorbeeld.



# Navigatiestructuur

In dit hoofdstuk wordt een schematische weergave van de navigatiestructuur weergegeven en hoe de gebruiker door de applicatie kan navigeren. Hierbij wordt ook aangegeven voor welke actoren dat geldt.



# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |